**Cơ bản của phần mềm**

1. các đặc điểm của phần mềm là gì?

a. phần mềm được phát triển hoặc thiết kế; nó không phải là sản xuất theo nghĩa cổ điển.

b. phần mềm không "Wear ra ".

c. phần mềm có thể được tùy chỉnh xây dựng hoặc tùy chỉnh xây dựng.

D. Tất cả đã đề cập ở trên

2. biên dịch, biên tập viên phần mềm đi theo loại phần mềm?

A. Phần mềm hệ thống

b. phần mềm ứng dụng

c. phần mềm khoa học

d. None của các bên trên

3. phần mềm được định nghĩa là \_ \_ \_\_ .

a. hướng dẫn

b. cấu trúc dữ liệu

c. tài liệu

d. Tất cả các bên trên

4. hiệu quả trong sản phẩm phần mềm không bao gồm

a. đáp ứng

b. cấp giấy phép

c. sử dụng bộ nhớ

d. thời gian xử lý

5. một Phần mềm?

a. phần mềm được thiết lập các chương trình

b. phần mềm là tài liệu và cấu hình của dữ liệu

c. cả a và b

d. không ai trong số các đề cập

6. mà trong số này không tài khoản cho sự thất bại phần mềm?

a. tăng nhu cầu

b. thấp kỳ vọng

c. tăng nguồn cung cấp

d. ít đáng tin cậy và đắt tiền

7. thuộc tính của Good là gì Phần mềm?

a. bảo trì phần mềm

b. chức năng phần mềm

c. phát triển phần mềm

d. a và b

8. nào trong số này là Sai?

a. công nghệ phần mềm thuộc về khoa học máy tính.

b. công nghệ phần mềm là một phần của nhiều hình thức chung của kỹ thuật hệ thống.

c. khoa học máy tính thuộc về kỹ thuật phần mềm.

d. kỹ thuật phần mềm là có liên quan với các thực tiễn của phát triển và cung cấp phần mềm hữu ích.

9. nào trong số này là Đúng?

a. chung sản phẩm và sản phẩm tùy biến là các loại sản phẩm phần mềm.

b. sản phẩm chung loại được sản xuất bởi tổ chức và bán cho thị trường mở.

c. sản phẩm tùy chỉnh được ủy nhiệm bởi khách hàng cụ thể.

d. tất cả các bên trên.

**Phần mềm Dân tộc và tổ chức**

1. Một kỹ sư phần mềm có thể:  
   một Sửa đổi một quá trình phần mềm xác định;  
   b Thay đổi quá trình phần mềm xác định;  
   c Thợ may một quá trình phần mềm định nghĩa;  
   d Căn chỉnh quy trình phần mềm để xác định phần cứng;
2. Nguyên tắc công nghệ phần mềm:  
   một Cam kết chất lượng và cải tiến liên tục;  
   b Yêu cầu sử dụng các công cụ phần mềm;  
   c Tập trung vào các hoạt động xây dựng phần mềm;  
   d Đặt mục tiêu và mục tiêu cho người quản lý.
3. Các kỹ năng quan trọng nhất trong kỹ thuật phần mềm là:  
   một Phần mềm xây dựng;  
   b Thiết kế phần mềm;  
   c Quản lý dự án phần mềm;  
   d Phần mềm đảm bảo chất lượng.
4. Các kiến thức và kỹ năng của công nhân là:  
   một Tài sản lớn cho doanh nghiệp;  
   b Tài sản nhỏ cho doanh nghiệp  
   c Không liên quan đến doanh nghiệp;  
   d Không trực tiếp tác động đến doanh nghiệp;
5. Để được hoàn toàn thể chế một quá trình phần mềm phải được;  
   một Được xác định, tài liệu, đào tạo, sử dụng, đo, xác minh, và cải tiến;  
   b Tài liệu, được đào tạo, thiết kế, đo lường và thực hiện;  
   c Yêu cầu, thiết kế, lập trình, thử nghiệm, phát hành và duy trì  
   d Thiết kế, xây dựng, đào tạo, xác minh và đo;
6. Xác định các tuyên bố đúng: "kỹ sư phần mềm sẽ

a. hành động theo cách đó là lợi ích tốt nhất của chuyên môn của mình và Ân.

b. hành động nhất quán với lợi ích công cộng.

c. đảm bảo rằng các sản phẩm của họ chỉ đáp ứng các SRS.

d. không ai trong số các bên trên

1. Chọn tuyên bố không chính xác:

Kỹ sư phần mềm should\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

a. không cố ý chấp nhận công việc đó là bên ngoài thẩm quyền của bạn.

b. không sử dụng kỹ năng kỹ thuật của bạn để điều sai máy tính của người khác.

c. Hãy phụ thuộc vào các đồng nghiệp của họ.

D. Duy trì tính toàn vẹn và độc lập trong bản án chuyên môn của họ.

8) các dấu hiệu cho thấy một dự án phần mềm là gì gặp rắc rối?

a. phạm vi sản phẩm được xác định kém.

b. thời hạn là không thực tế.

c. thay đổi được quản lý kém.

d. tất cả các bên trên.

9) bạn đang làm việc như một người quản lý dự án. Công ty của bạn muốn phát triển một dự án. Bạn cũng tham gia vào việc lập kế hoạch đội. Điều gì sẽ được bước đầu tiên của bạn trong kế hoạch dự án?

a. thiết lập các mục tiêu và phạm vi của sản phẩm.

b. xác định các ràng buộc của dự án.

c. chọn Nhóm.

d. không ai trong số các bên trên.

10) mục tiêu chính của công nghệ phần mềm là gì?

a. phần mềm đáng tin cậy

b. chi phí phần mềm có hiệu quả

c. đáng tin cậy và chi phí hiệu quả Phần mềm

d. không ai trong số các bên trên

11) mà trong số sau đây là/được xem là bên liên quan trong quá trình phần mềm?

a. khách hàng

b. cuối người dùng

c. quản lý dự án

d. tất cả các bên trên

12) các công việc liên quan đến kỹ thuật phần mềm có thể được phân loại thành ba giai đoạn chung, bất kể khu vực ứng dụng, kích thước dự án, hoặc phức tạp là the\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ giai đoạn mà tập trung vào những gì, the\_\_\_\_\_\_\_\_\_ giai đoạn mà tập trung vào cách thức và the\_\_\_\_\_\_\_\_ \_ giai đoạn mà tập trung vào sự thay đổi.

1 hỗ trợ, 2) phát triển 3) định nghĩa

a. 1, 2, 3

b. 2, 1, 3

c. 3, 2, 1

mất 3, 1, 2

**Quá trình phần mềm**

1) một quá trình phần mềm là gì?

2) một quá trình phần mềm được xác định là gì?

3) các hoạt động cơ bản của một quá trình phần mềm là gì?

4) các mô hình quá trình phần mềm cơ bản là gì?

5) nguyên tắc thác nước là gì Mô hình?

**Yêu cầu phát triển**

1. Các yêu cầu tiếp tục được phân tích trong quá trình xây dựng phần mềm là hoạt động của:  
   một Các mô hình thác nước;  
   b Mô hình xoắn ốc;  
   c Mẫu thử nghiệm;  
   d Việc gia tăng xây dựng mô hình;
2. Xác nhận yêu cầu là:  
   một Một kỹ thuật để tìm các yêu cầu lỗi sau khi thiết kế;  
   b Một phương pháp thử nghiệm các yêu cầu của công cụ phần mềm;  
   c Quá trình kiểm tra các yêu cầu trước khi mã hóa.  
   d Một quá trình đảm bảo đáp ứng nhu cầu của khách hàng;
3. Mà sau đây là trình tự phát triển yêu cầu?  
   một Elicitation, xác nhận, đặc điểm kỹ thuật và phân tích;  
   b Đặc điểm kỹ thuật, elicitation, xác nhận và phân tích;  
   c Elicitation, phân tích, đặc điểm kỹ thuật và xác nhận;  
   d Xác nhận, đặc điểm, phân tích và elicitation;
4. Quy trình phát triển yêu cầu là:  
   một Trình tuần tự.  
   b Quá trình lặp  
   c Bỏ qua quá trình  
   d Không có ở trên.
5. Yêu cầu kỹ thuật là một ngành công nghệ phần mềm kỷ luật tập trung vào:  
   một Các kỹ thuật của yêu cầu;  
   b Các yêu cầu cho ngành kỹ thuật;  
   c Các yêu cầu của máy tính;  
   d Việc phát hiện, tài liệu và phân tích các chức năng được thực hiện trong phần mềm;

**Dự án phần mềm**

1. Làm việc Breakdown cấu trúc (WBS) là kỹ thuật để:  
   một Xác định các thành phần của dự án;  
   b Xác định lịch trình dự án;  
   c Giảm chi phí dự án;  
   d Cải thiện chất lượng sản phẩm.
2. Sau đây không phải là một rủi ro của dự án:  
   một Dự toán  
   b Công nghệ  
   c Ngôn ngữ lập trình;  
   d Người
3. Mốc quan trọng của dự án đại diện:  
   một Một kích thước của dự án;  
   b Một sản phẩm hay sự kiện của một dự án;  
   c Một quá trình trong dự án;  
   d Không có ở trên.
4. Màu đỏ trên bảng xếp hạng stoplight có nghĩa là:  
   một Dự án phải được dừng lại;  
   b Dự án có vấn đề lớn;  
   c Dự án cần tiền;  
   d Dự án tài chính đang ở trong màu đỏ.
5. Để thành công, quản lý dự án phải biết:  
   một Mục tiêu dự án;  
   b Đội ngũ dự án;  
   c Dự án bên liên quan  
   d Tất cả các bên trên.
6. Quản lý rủi ro phải được lên kế hoạch:  
   một Trong giai đoạn lập kế hoạch;  
   b Trong giai đoạn thiết kế;  
   c Sau khi xây dựng phần mềm;  
   d Trước khi cung cấp sản phẩm cho khách hàng.
7. Một giao diện người dùng mới là:  
   một Rủi ro kinh doanh;  
   b Rủi ro kỹ thuật;  
   c Rủi ro dự án;  
   d Con người rủi ro;
8. Các lập trình ' kỹ năng và kinh nghiệm là:  
   một Rủi ro kinh doanh;  
   b Rủi ro kỹ thuật;  
   c Rủi ro dự án;  
   d Người rủi ro
9. Chi phí phát triển phần mềm là:  
   một Rủi ro kinh doanh;  
   b Rủi ro kỹ thuật;  
   c Rủi ro dự án;  
   d Người dân rủi ro.
10. Trong giai đoạn lập kế hoạch, quản lý dự án phải:  
    một Tập trung vào việc lập kế hoạch của dự án và không phải lo lắng về những rủi ro;  
    b Hỏi khách hàng về những rủi ro của dự án;  
    c Xác định rủi ro và tài liệu chúng trong kế hoạch dự án;  
    d Thảo luận về rủi ro với các lập trình viên;
11. Ba loại rủi ro là:  
    một Tài chính, phần cứng, phần mềm;  
    b Quản lý, lập trình viên và khách hàng;  
    c Dự án, kỹ thuật và kinh doanh;  
    d Lịch trình, chi phí và chất lượng.
12. Rủi ro là sự kiện khi xảy ra:  
    một Gây ra tai nạn máy tính;  
    b Có thể đặt nhiều lỗi hơn cho sản phẩm phần mềm;  
    c Có thể thay đổi sản phẩm phần mềm;  
    d Có thể tạo vấn đề cho dự án.

**Đảm bảo chất lượng và thử nghiệm**

1. SQA thực hiện đánh giá trong dự án theo:  
   một Kế hoạch SQA;  
   b Kế hoạch dự án;  
   c Quy trình xác định;  
   d Không có ở trên.
2. Có chức năng SQA có thể:  
   một Cải thiện chất lượng và năng suất;  
   b Đo lường xu hướng công nghệ;  
   c Dự đoán phần mềm ước tính;  
   d Tất cả các bên trên.
3. SQA đánh giá quy trình, sản phẩm và dịch vụ chống lại  
   một quá trình xác định  
   b Tiêu chuẩn  
   c Thủ tục  
   d Tất cả các bên trên.
4. Kế hoạch SQA bao gồm:  
   một Mục tiêu và mục tiêu chất lượng;  
   b Các SQA quá trình và danh sách kiểm;  
   c SQA vai trò và trách nhiệm;  
   d Tất cả các bên trên
5. Các hoạt động thử nghiệm phải:  
   một Kế hoạch sau khi mã hóa giai đoạn  
   b Xem xét bởi người quản lý  
   c Dựa trên mã hóa logic;  
   d Kế hoạch sớm trong dự án
6. Đánh giá phần mềm và kiểm tra cũng có thể giúp:  
   một Kỹ năng phần mềm;  
   b Kỹ năng quản lý dự án  
   c Giảm stress  
   d Giao tiếp giữa các thành viên trong nhóm.
7. Các hoạt động cải tiến quá trình phần mềm đang tập trung Ngày:  
   một Sản phẩm phần mềm;  
   b Công nghệ phần mềm;  
   c Ngôn ngữ lập trình;  
   d Thay đổi cách mọi người xây dựng phần mềm;
8. Khả năng đáo hạn mô hình hội nhập (CMMI) là một khuôn khổ để:  
   một Xây dựng các sản phẩm phần mềm lớn và phức tạp;  
   b Nâng cao chất lượng sản phẩm phần mềm;  
   c Tạo ra nhiều đổi mới trong sản phẩm phần mềm  
   d Đo lường phần mềm Kỹ sư kỹ năng của người dân